



REGATE INTERZONALI “MILLE PER UNA VELA” 2021

23 - 25 Aprile - Sud

30 Aprile - 2 Maggio - Centro

30 Aprile - 2 Maggio - Nord

BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

1. COMITATO ORGANIZZATORE

Federazione Italiana Vela in collaborazione con Sombrero Sport di Plaq ASD, Via Vicenza 2 - 54100 Marina di Massa, Via Boscovich 14 - 20122 Milano - info@sombrerosport.it.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV eccetto la Categoria Cadetti.

2.2 I tre (3) eventi sono indipendenti e saranno governati da:

- Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- Le regole 2, 69 e l'Appendice A (modificata) come definite nel Regolamento di Regata (RRS) 2021-2024;
- [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#);
- Regolamento 2.0 per la partecipazione alle regate e-Sailing 2021 (versione aggiornata al 10 Aprile 2021);
- Questo Bando e Istruzioni di Regata;
- L'**Appendice Z - Formato dettagliato dell'evento**;
- Tutti i comunicati ufficiali sul canale della manifestazione **#albo-dei-comunicati**;
- Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata e all'Appendice Z;

2.3 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.4 L'orario ufficiale dell'evento è il Central European Standard Time (CEST), **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate sul canale ufficiale Discord **e-FIV** dell'evento, **#albo-dei-comunicati-sud**, **#albo-dei-comunicati-centro**, **#albo-dei-comunicati-nord**.

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 2000 del giorno precedente a cui si applica.

3.3 L'allocatione dei giocatori nelle diverse batterie e, eventuali variazioni sull'orario del **primo Segnale di Avviso** (1' e 15" alla partenza) previsto per le ore **1900** saranno postati come segue:

- Area **Sud** entro le ore **1630** di **Giovedì 22 Aprile 2021** **#batterie-sud**;
- Area **Centro** entro le ore **1630** di **Giovedì 29 Aprile 2021** **#batterie-centro**;
- Area **Nord** entro le ore **1630** di **Giovedì 29 Aprile 2021** **#batterie-nord**;

3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili entro le ore 2000 per ogni giorno di regata, saranno postate sui singoli canali di riferimento per ogni batteria/flotta (es. **#sud-batteria-alfa**, **#centro-batteria-bravo**, **#nord-batteria-charlie**, etc.). Sarà esclusiva responsabilità dei giocatori prenderne visione.



4. PROGRAMMA

4.1 Le tre(3) regate si svolgeranno durante le seguenti fasce orarie:

INTERZONALE	ZONE AMMESSE	GIORNO 1	GIORNO 2	GIORNO 3
SUD	5 - 6 - 7 - 8	23 Aprile dalle 1900 alle 2400	24 Aprile dalle 1900 alle 2400	25 Aprile dalle 1900 alle 2400
CENTRO	2 - 3 - 4 - 9 - 10	30 Aprile dalle 1900 alle 2400	1 Maggio dalle 1900 alle 2400	2 Maggio dalle 1900 alle 2400
NORD	1 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15	30 Aprile dalle 1900 alle 2400	1 Maggio dalle 1900 alle 2400	2 Maggio dalle 1900 alle 2400

5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Per iscriversi alla manifestazione della sua Area un giocatore dovrà compilare il [Modulo d'iscrizione](#) indicando:

- Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà prima inserire Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
- Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2021;
- Il Circolo e la Zona di appartenenza;
- Il **nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
- Se in possesso del numero velico di SailRanks (ID) necessario per stilare le classifiche;
- Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);

5.2* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.3 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere stati abilitati sul canale Discord **e-FIV**.

5.4 Le iscrizioni si apriranno **Martedì 13 Aprile alle ore 1000** e si chiuderanno rispettivamente:

- Mercoledì 21 Aprile 2021** alle ore **2000** per l'Area **Sud**;
- Mercoledì 28 Aprile 2021** alle ore **2000** per le Aree **Centro e Nord**.

5.5 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul canale **#elenco-iscritti** di ogni Area appena possibile.

5.6 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

6. IMBARCAZIONI

Il Comitato Organizzatore per ogni prova, inclusa l'eventuale Medal Race, selezionerà una diversa imbarcazione tra quelle presenti nel gioco.

7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di Flotta con il sistema a batterie con una fase di qualificazione, una fase finale e una Medal Race (a punti doppi) per i migliori 10 classificati.

7.2 Il **formato dettagliato** dei tre eventi (Sud - **Centro** - **Nord**) sarà pubblicato nell'**Appendice Z**

- come segue:
- Entro le **ore 1600 del 23 Aprile** per l'Area **SUD**;
 - Entro le **ore 1600 del 30 Aprile** per le Aree **CENTRO e NORD**.

7.3 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

- Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per batteria;
- Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie;

7.4 In ogni regata, il Comitato Organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie batterie o modificare il formato (incluso il numero di partecipanti alla Medal Race) in accordo con il numero di giocatori presenti a sua insindacabile discrezione.



8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 Ogni singola regata interzonale si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del “Punteggio Minimo” (1° 1 punto, 2° 2 punti, 3° 3 punti e così via) modificato come segue:

- a) Un giocatore che non partecipa a tutte le prove previste sarà NC (Non Classificato) nella regata;
- b) DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero dei partenti (in quella batteria o gruppo) +1.

8.2 La regata potrà prevedere una prova di scarto.

8.3 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

8.4 Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore entro e non oltre le ore 1800 del primo giorno della regata.

9. PARITÀ

9.1 In ogni regata i giocatori, a parità di punteggio nelle differenti batterie, saranno classificati, utilizzando nell'ordine i seguenti criteri:

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- b) Piazzamento nell'ultima prova disputata;
- c) Miglior piazzamento nella batteria (es: A con 10 punti è 3° nella sua batteria e B con 10 punti è 5°);
- d) La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;
- e) Nel caso in cui dopo aver applicato i punti a, b, e c le parità non dovesse essere ancora risolte i punteggi delle posizioni interessate saranno sommati e divisi tra i giocatori in parità.

9.2 Se sarà disputata la Medal Race il dettame di cui al punto 9.1 non sarà applicato. I giocatori, a parità di punteggio, saranno classificati sulla base del piazzamento in questa prova;

10. CLASSIFICA

10.1 Al termine di ogni prova il Comitato Organizzatore pubblicherà i risultati sulla pagina sailranks.com relativa all'evento.

10.2 Ogni evento si concluderà con la proclamazione del vincitore della regata (Sud - **Centro** - **Nord**).

10.3 La pubblicazione della classifica finale sarà visibile inoltre sul canale discord della manifestazione **#classifica-sud, #classifica-centro, #classifica-nord**.

11. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all'orario indicato dall'organizzazione, dovrà cliccare sul bottone “Corsa Personalizzata”, quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su, #batterie-sud, #batterie-centro, #batterie-nord.

12. SVOLGIMENTO delle PROVE

12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare.

Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata il cui Segnale di Avviso, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito. Una volta iniziata la procedura di partenza, non si potrà più accedere alla stanza.

12.2 Alla fine di ogni prova di qualificazione i giocatori dovranno attendere l'arrivo dell'ultimo e poi cliccare su “Ricomincia regata”, ed entro 3 minuti inserire nuovamente il Nome della Stanza. Al completamento dell'ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.

12.3 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.



13. PREMI

Sarà oggetto di un apposito comunicato.

14. MEDIA e MEDIA PARTNER

14.1 Le regate saranno trasmesse, possibilmente, sul canale Twitch della Federazione Italiana Vela inoltre la manifestazione sarà supportata da: Virtual Regatta Italia, Like A Velista, Movimento 5 Nodi, Lega_della_scuffia.

14.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia taggando le pagine Ufficiali.

14.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

14.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

14.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

15. ESONERO di RESPONSABILITÀ

La Federazione Italiana Vela, Sombrero Sport, Plaq ASD, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.

STREAMER UFFICIALE: Alberto Carraro

