

INTRODUZIONE ALLE REGOLE DI REGATA

ISAF - Versione 1.01 – Febbraio 2008

Alcune spiegazioni:

Al vento e sottovento: Il lato *sottovento* della vostra barca è quello su cui si trova la randa. Il lato *al vento* è l'altro lato.

Mure a sinistra e mure a dritta: Voi siete *mure a sinistra* o su quelle a *dritta* a seconda del vostro lato al vento.

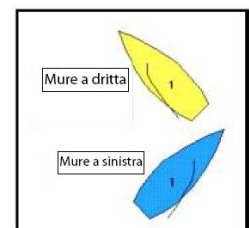
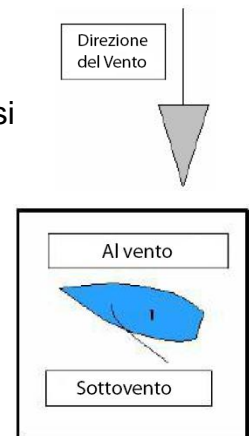
Advisor (Consulente): Una persona nominata dal Comitato Organizzatore per aiutare i concorrenti nella comprensione delle regole e, se del caso, per penalizzare una barca.

Regole di base:

1. Dovrete attenervi ai principi di sportività.
2. Dovrete cercare di non collidere con un'altra barca.

Quando le barche si incontrano

3. Se voi e l'altra barca siete su *mure* differenti e voi siete *mure a sinistra*, dovrete evitare la barca che è *mure a dritta*.
4. Se voi e l'altra barca siete sulle stesse *mure*, dovrete evitare l'altra barca:
 - (a) se l'altra barca è davanti a voi, oppure
 - (b) se l'altra barca si trova sul vostro lato di *sottovento*.
5. Dopo la partenza, quando voi e l'altra barca vi avvicinate ad una boa o ad un oggetto che entrambe le barche debbono evitare e l'altra barca è fra voi e la boa od altro oggetto, voi dovete concedere ad essa adeguato spazio per passarlo in sicurezza dallo stesso lato. Comunque questa regola non si applica quando le barche sono su mure differenti ad una boa al vento.
6. Se l'altra barca deve evitarvi, e voi cambiate rotta, dovete concedere all'altra barca un'adeguata opportunità per evitarvi.



Altre regole

7. Al segnale di partenza dovete trovarvi al di sotto della linea di partenza
8. Dopo il segnale di partenza, dovete compiere il percorso descritto dagli organizzatori della regata.
9. Non è consentito toccare una boa di percorso
10. Se ritenete che si sia verificata un'infrazione di una regola, da parte vostra o da parte di un'altra barca, oppure se non siete certi circa l'utilizzo di una regola in un qualsiasi momento durante la regata, al termine della prova dovete descrivere l'incidente all'*advisor*. L'*advisor* potrà aggiungere due punti al punteggio di una qualsiasi barca che abbia infranto una regola e, nel caso di una grave infrazione, potrà aggiungere punti ulteriori al punteggio delle barche coinvolte.

Responsabilità degli Organizzatori delle regate

- (a) Fare svolgere regate corrette, divertenti e sicure
- (b) Informare tutti i concorrenti circa la sequenza dei segnali di partenza, la linea di partenza e di arrivo, il percorso da compiere e le boe da girare
- (c) Assegnare ad ogni barca un punteggio uguale alla sua posizione di arrivo, dopo l'eventuale aggiustamento conseguente alle penalizzazioni
- (d) Nominare un *advisor* per le regole e le procedure della regata

Introduzione ed uso

Queste regole sono ideate per avere un valore autonomo rispetto al Regolamento di Regata in modo che i regatanti che stanno per partire per una regata possano competere solo con l'uso di queste poche regole e senza la necessità di imparare i tanti dettagli delle regole ISAF. Queste regole sono appropriate per piccole imbarcazioni che regatano in acque riparate: non sono intese per barche di lunghezza superiore a 6 metri (20 piedi).

In queste occasioni dovrebbe essere presente un velista esperto e disponibile all'insegnamento di quanti si avvicinano a questa disciplina. Queste regole sono compatibili con i principi e le regole fondamentali del regolamento di regata, e comunque non sono né una guida e neppure un riassunto del Regolamento di Regata.

Le regole sono intenzionalmente minimaliste e omettono, per quanto possibile, molte delle complicazioni del Regolamento di Regata. Queste poche regole sono scritte per velisti che iniziano ora a regatare e con non più di due anni di esperienza di vela che, dopo questo periodo di tempo, dovrebbero essere incoraggiati a regatare secondo il Regolamento di Regata.

Le barche che osservano queste regole dovrebbero regatare su un proprio percorso e non dovrebbero condividere l'area di regata o le boe con barche che regatano secondo il Regolamento di Regata.

A differenza delle regate normali, gli Organizzatori dovranno illustrare verbalmente a tutti i concorrenti le boe, il percorso e quanto concerne la gestione della regata.

Il ruolo dell'*advisor* è parte vitale nell'insegnamento delle regole, concettualmente questi dovrebbe essere in acqua, tenendo sotto controllo la regata ed essere disponibile per discutere con i regatanti immediatamente dopo il loro rientro a terra. L'*advisor* può anche essere lo stesso Presidente del CdR.

La penalità standard per l'infrazione di una regola, a questo stadio di apprendimento, è necessariamente minima e le difficoltà dei giri di penalità sono accantonate. Solamente l'*advisor* può imporre una penalità, deve essere evitata qualsiasi pressione su un concorrente poco esperto mentre sta regatando. Notate che la penalità di due punti si applica a tutti gli errori (inclusi gli errori di partenza e di percorso) benché sia prevista la possibilità di aumentarla per eliminare ogni vantaggio ottenuto dall'errore commesso.