



TROFEO MILLE per UNA VELA :

(qualificazione alla FINALE del Campionato Italiano eSailing 2022)

FASE ZONALE - 22 Agosto 2022

QUARTI DI FINALE - 24 Agosto 2022

SEMIFINALI - 29 Agosto 2022

FINALE - 31 Agosto 2022

BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

1.1 Plaqa sotto l'egida della Federazione Italiana Vela

1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV **eccetto la Categoria Cadetti.**

2.2 La Manifestazione sarà governata da:

- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- b) Le regole 2, 69 e quelle dell'Appendice A come definite nel [Regolamento di Regata \(RRS\) 2021-2024](#);
- c) La [Normativa Sviluppo eSailing 2022](#);
- d) [Regolamento per la partecipazione alle Regate eSailing 2022](#);
- e) Questo Bando e Istruzioni di Regata (BIdR);
- f) Le Istruzioni di Regata Particolari relative ad ogni singola Regata (IdRP);
- g) Tutti i comunicati ufficiali sul canale della manifestazione **#albo-comunicati**;
- h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata o alle IdRP;

2.3 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.4 L'orario ufficiale dell'evento è il Central European Summer Time (CEST), **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate sul canale ufficiale Discord **eFIV** dell'evento **#albo-comunicati**.

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 2000 del giorno precedente a cui si applica.

3.3 Le **Password** d'accesso, saranno postate sui singoli canali di riferimento per ogni batteria/flotta (es. #pw-alfa, #pw-bravo, etc.). Sarà esclusiva responsabilità dei giocatori prenderne visione.

4. PROGRAMMA (vedi [Regolamento per la partecipazione alle Regate eSailing 2022](#))

4.1 La fase Zonale si svolgerà in ogni Zona il **22 Agosto 2022** a partire dalle **ore 2200**

4.2 Le fasi successive rispettivamente: QF **24 Agosto 2022**, SF **29 Agosto 2022**, F **31 Agosto 2022** a partire dalle **ore 2200**:

4.3 Tranne che per la Finale del 31 Agosto il cui formato sarà annunciato successivamente, in ogni singola regata, saranno previste sei (6) prove di cui una potrà essere scartata.

4.4 La **GRAN FINALE** del Campionato Italiano eSailing si svolgerà **esclusivamente in presenza a Genova il 24 Settembre 2022. I 12 finalisti dovranno confermare la loro partecipazione entro e non oltre le ore 2000 del 4 Settembre p.v.**

4.5 Il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti in un particolare evento a sua insindacabile discrezione.



5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Sarà possibile iscriversi al Campionato Zonale della propria Zona.

5.2 Le iscrizioni si chiuderanno alle ore **1400** del **22 Agosto 2022**.

5.3 Per iscriversi sarà necessario compilare il [Modulo di Iscrizione](#) indicando:

- a) Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà inserire all'inizio il Nome, Cognome, data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
- b) Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2022;
- c) Il Circolo e la Zona di appartenenza;
- d) **Il nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
- e) Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);
- f) In caso di qualificazione alle fase successiva basterà postare, per conferma, solo il nome e cognome sul canale **#iscrizioni** dell'evento.

5.4* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della **FIV** e del **CONI** e i loro rispettivi **CODICE ETICO**.

5.5 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere stati abilitati sul canale [Discord eFIV](#).

5.6 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul canale **#elenco-iscritti** della regata appena possibile.

5.7 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

5.8 Un giocatore iscritto ad una regata, che non comunica la propria assenza, sarà classificato (NC).

5.9 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare iscrizioni tardive.

6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno quelle presenti in VR Inshore. L'ordine e i percorsi saranno specificati nelle IdR Particolari.

7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta**.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

- a) Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per batteria;
- b) Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie;

8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 La regata si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del "*Punteggio Minimo*" (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

- a) DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero dei partenti (in quella flotta o batteria o gruppo) +1.

8.2 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell'inizio della manifestazione.

9. PARITÀ

9.1 In ogni regata i giocatori nelle differenti batterie saranno classificati, a parità di punteggio, utilizzando nell'ordine i seguenti criteri:

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- b) Piazzamento nell'ultima prova disputata;
- c) Miglior piazzamento nella batteria (es: A con 10 punti è 3° nella sua batteria e B con 10 punti è 5°);
- d) La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;



e) Nel caso in cui dopo aver applicato i punti a, b, c, le parità non dovesse essere ancora risolte i giocatori saranno classificati ex equo.

9.2 Se è prevista la Medal Race i giocatori saranno classificati, a parità di punteggio, sulla base del piazzamento in questa;

10. CLASSIFICHE

10.1 Al termine di ogni prova il CO pubblicherà i risultati su **#risultati**.

10.2 L'evento si concluderà con la proclamazione del campione Zonale e dei qualificati per la fase successiva.

La pubblicazione della classifica dell'evento sarà visibile su [SailScore](#).

11. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all'orario indicato dall'organizzazione, dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su **#flotta** (o **#batteria-alfa**, **#batteria-bravo**) insieme all'orario del Segnale di Avviso.

12. SVOLGIMENTO delle PROVE

12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.

12.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre due minuti dall'orario previsto. Una volta iniziata la procedura di partenza non si potrà più accedere alla stanza.

12.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell'ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale "prova aperta e la password. Al completamento dell'ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.

12.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

13. PREMI

Sarà oggetto di un apposito comunicato.

14. MEDIA e MEDIA PARTNER

14.1 Le Regate Campionato saranno possibilmente trasmesse dal vivo con commento sulla pagina [Twitch Alberto Carraro](#) e , YouTube, Facebook.

14.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag **#e-FIV**, **#sailingfiver**, **#virtualregattaitalia** e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.

14.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

14.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

14.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

15. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.